

FICHE TECHNIQUE



SUSPENTE CAVALIER EASYCLEAR CD60

Description

Fabriquée en France, la suspente cavalier Easyclear CD60 est un accessoire conçu pour fixer et régler rapidement les ossatures métalliques en profilés CD60. Elle assure un maintien stable de la fourrure et un réglage précis pour une pose propre et parfaitement alignée. Elle apporte également une étanchéité à l'air renforcée sur toute la surface du plafond.

Caractéristiques

- **Réglage guidé et fiable** : un repère indique jusqu'où visser au minimum, garantissant un réglage identique sur toutes les suspentes du chantier.
- **Pièce transparente** : permet de visualiser la tige filetée et de contrôler la profondeur d'ancrage.
- **Compatible profilés CD60** : conçue spécifiquement pour les ossatures en CD60, pour les configurations nécessitant ce format.

Informations

Réf	Désignation	Type de bâtiment	Épaisseur laine	Condi.	Poids (kg)	L x l x h (mm) carton	Crt/palette	Prix public U/HT	Code EAN
03076	SUSPENTE CAVALIER EASYCLEAR CD60	Rénovation/neuf	-	25 pcs	1.0	230 x 230 x 160	150	87,50 €	3701748800408

Repère minimum à respecter



SUSPENTE CAVALIER EASYCLEAR CD60

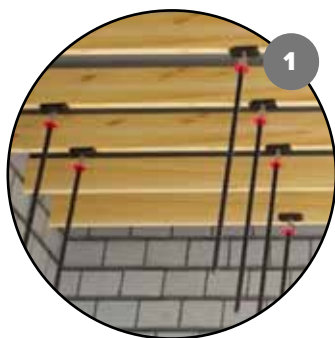
► Applications :

La suspenste cavalier Easyclear CD60 est une solution conçue pour la réalisation d'ossatures métalliques en CD60. Elle permet de fixer une fourrure métallique de façon stable, tout en assurant un réglage en hauteur pour obtenir un plafond parfaitement aligné, même lorsque le support présente des irrégularités (rénovation, reprise de niveau, etc.).

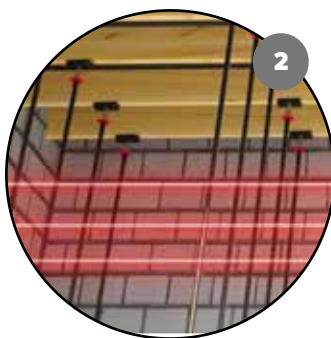
Avantages :

- Réglage identique et homogène sur toutes les suspentes grâce au repère.
- Contrôle visuel de la tige filetée.
- Pose propre et alignée, même sur support irrégulier.
- Gain de temps et fiabilité sur chantier.

Mise en oeuvre :



1. Fixer votre suspenste pivot et ajouter votre tige filetée



2. Couper votre tige filetée à l'aide d'un laser



3. Vissez la suspenste cavalier jusqu'au moins au repère minimum.



Ajouter la fourrure CD60



Rendu final



Vidéo explicative